

KAN JIJ ONTSNAPPEN?

Escaperoom Secundair Onderwijs

Binke D'Haese

Een escaperoom is een interactief spel waarbij de spelers uit een kamer moeten zien te geraken. Door samen te werken, puzzels op te lossen en aanwijzingen te vinden, ontsnappen ze tijdig. Het doel is om de code te kraken door het oplossen van raadsels, het vinden van verborgen voorwerpen en het decoderen van aanwijzingen. Bijna altijd draait een escaperoom rond een welbepaald thema. In dit geval: klimaatverandering!



De escaperoom 'Klimaat en Oceaan' op maat van leerlingen van de 2^{de} en 3^{de} graad secundair onderwijs. Foto: Elien De Mooter (Sint-Catharinacollege Geraardsbergen)

ONTSNAPPEN? WAARAAN?

Klimaatverandering is niet meer uit onze leefwereld weg te denken. Om dergelijke complexe onderwerpen bespreekbaar te maken, ontwikkelde PlaneetZee (VLIZ) een educatieve escaperoom, gericht op leerlingen van de 2^{de} en 3^{de} graad secundair onderwijs.

Het belang van de oceaan binnen de klimaatproblematiek is immens. De oceaan treedt op als buffer voor temperatuurstijging (door de grote warmtecapaciteit van water), en als megagroot CO₂-reservoir. Dit blijft echt niet zonder gevolgen. We zien effecten op minstens zes terreinen: wegtrekkende zeedieren, een stijgende zeespiegel, een dalend zuurstofgehalte in de oceaan, oceaanverzuring, impact op de oceaancirculatie en een ontwijking van de koolstofcyclus. Leerkrachten en leerlingen gaan eerst aan de slag met het beschikbare lesmateriaal. Achtergrondmodules voor de leerkrachten

en veel experimenteerwerk voor de leerlingen levert de theoretische kennis die nodig blijkt te zijn om te ontsnappen uit de klauwen van de fossiele brandstofmaffia, want...

"Jullie ecologisch bewustzijn heeft je in de klauwen van de fossiele brandstofmaffia gebracht. Opgesloten in een kamer waar de zuurstof schaars wordt, tikken de minuten weg. Met nog maar één uur te gaan, is het aan jullie om je een weg naar buiten te puzzelen. Raadsels en wetenschappelijke experimenten staan tussen jullie en jullie vrijheid. Teamwerk en scherpe denkvaardigheden kunnen jullie redden van de ondergang. Durf je de uitdaging aan?"

De escaperoom zag in 2022 het licht als sluitstuk van de PlaneetZee-scholenwedstrijd. Scholen die tijdens het jaar rond mariene thema's hadden gewerkt, konden in Oostende (in een echte bunker) de

escaperoom spelen. Dat bleek een schot in de roos, waarna een uitleenbare, mobiele versie volgde. Het resultaat? Als leerkracht kan je nu een kant-en-klare box ontlennen, met daarin puzzels, raadsels, sloten, documenten, kaartjes en posters. Een complete handleiding, plus een lijst met het extra benodigde (labo)materiaal maakt de doos compleet. Ontlenen kan voor een volledige week, voor verschillende klassen. Nog niet overtuigd? Door het ontlennen van een escaperoom-box draag je bij aan de goede-doelen-werking van het VLIZ. Meer info? www.planeetzee.be en <https://shop.vliz.be>